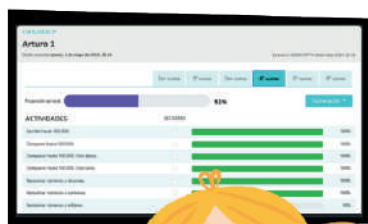


**+ - × ÷**  
**aula**  
CATÁLOGO

2025-2026

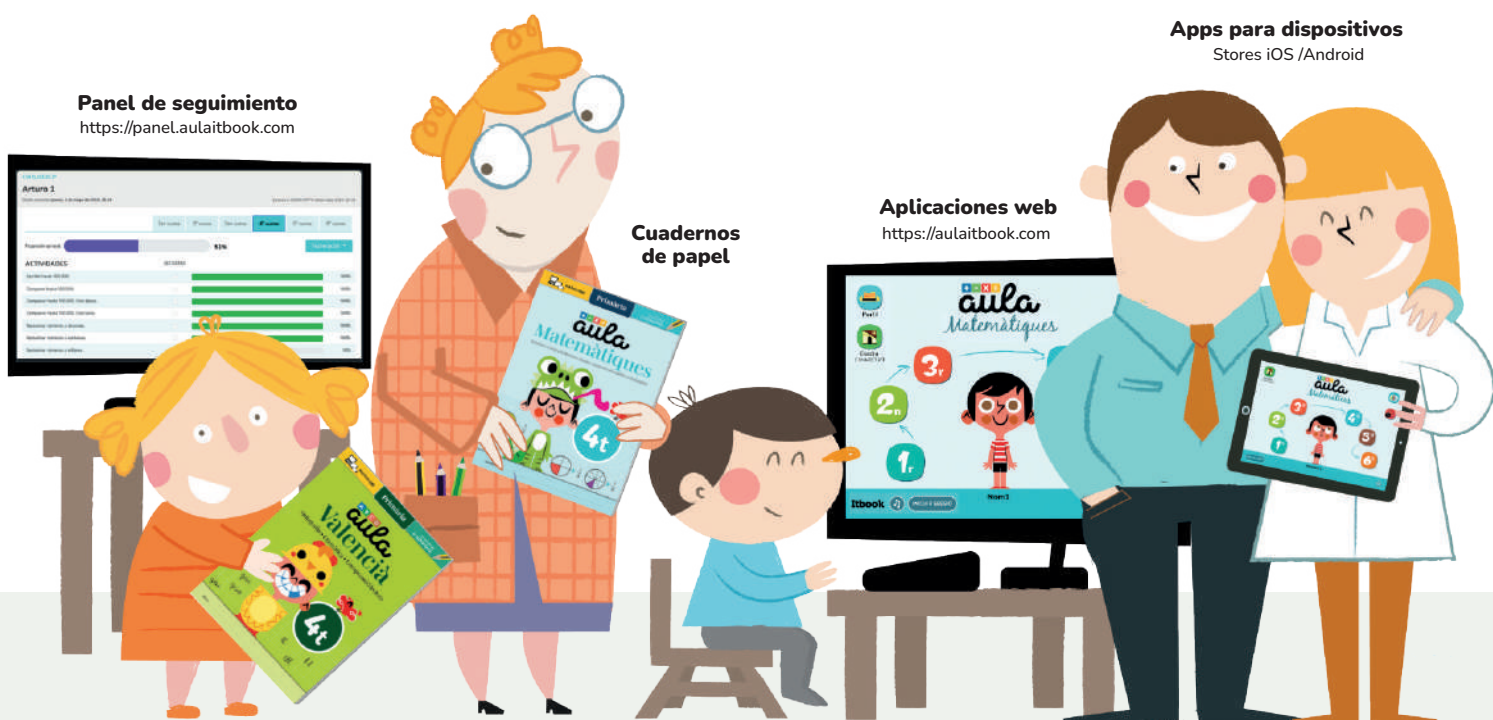
**Panel de seguimiento**  
<https://panel.aulaitbook.com>



**Cuadernos de papel**

**Aplicaciones web**  
<https://aulaitbook.com>

**Apps para dispositivos**  
Stores iOS / Android



# Un proyecto con miles de ejercicios autocorrectivos en papel y digital para practicar todo el currículo de Educación Primaria LOMLOE



**Aplicaciones web**  
<https://aulaitbook.com>

**Apps para dispositivos**  
Stores iOS /Android

## Preguntas frecuentes

<ul style="list-style-type: none"><li>• <b>Quant costa cada aplicació?</b> 10 € a l'any per alumne si vols que cada alumne treballi amb el seu perfil, i tinga el seu progrés.</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>• <b>Puc instal·lar l'app en diverses tauletes o ordinadors?</b> Sí, pots instal·lar l'app en tantes tauletes i ordinadors com vulgues. La descàrrega és lliure. Quan es posa el <b>codi d'alumne</b>, es desbloqueja el contingut amb els avenços de l'alumne que ha iniciat la sessió. Diversos alumnes poden usar el mateix dispositiu amb els seus codis diferents. Els codis d'alumne de la classe els obtenen els professors i professores des del panell de seguiment introduint les llicències.</li></ul>
<ul style="list-style-type: none"><li>• <b>Quant costa cada quadern?</b> 15 €. Inclou una llicència que permet l'ús de l'aplicació durant un any.</li></ul>	
<ul style="list-style-type: none"><li>• <b>A quins continguts puc accedir?</b> <b>Si compres només l'aplicació</b> tens accés al contingut de tots els cursos, de 1r a 6é, durant un any. <b>Si compres el quadern</b> tens els exercicis en paper corresponents al curs que has comprat i, a més, el contingut digital de tots els cursos (de 1r a 6é) durant un any.</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>• <b>Puc comprar una sola llicència per a diversos alumnes?</b> Sí, però no es reflectirà el progrés individual de cada alumne.</li></ul>
<ul style="list-style-type: none"><li>• <b>Què és el panell de seguiment?</b> Es una web per a veure el treball dels alumnes en l'app. Gratis per als docents.</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>• <b>Puc accedir des de qualsevol ordinador o mòbil?</b> Sí, des de qualsevol ordinador Windows, Mac o Linux, a través de <a href="https://aulaitbook.es">aulaitbook.es</a> o des d'una tauleta amb l'app de Google o Apple. També funciona en mòbils.</li></ul>
<ul style="list-style-type: none"><li>• <b>Quant dura la llicència?</b> Un any des del moment en què es dona d'alta l'alumne.</li></ul>	

## Practica desde el cole o desde casa

Todos los contenidos de matemáticas, lengua y valencià en una colección de cuadernos y aplicaciones que facilitan la práctica intensiva desde el cole o desde casa.

10 €

### DIGITAL

ACCESO COMPLETO A TODOS  
LOS CONTENIDOS DE TODOS  
LOS CURSOS DURANTE UN AÑO

15 €

### PAPEL + DIGITAL

UN CUADERNO POR CURSO CON  
EJERCICIOS POR COMPETENCIAS.  
**INCLUYE LA LICENCIA DIGITAL**

# AULA MATEMÁTICAS

Con explicaciones y solucionario

## Cuadernos + digital

15 €

Licencia digital con acceso a los contenidos de todos los cursos incluida con cada cuaderno.

Números, cálculo, problemas, medida, geometría, estadística y probabilidad

84 páginas



**Matemáticas 1.º**  
ISBN  
978-84-125216-0-3



**Matemáticas 2.º**  
ISBN  
978-84-125216-1-0



**Matemáticas 3.º**  
ISBN  
978-84-125216-2-7



**Matemáticas 4.º**  
ISBN  
978-84-125216-3-4



**Matemáticas 5.º**  
ISBN  
978-84-125216-4-1



**Matemáticas 6.º**  
ISBN  
978-84-125216-5-8

## Digital

Acceso libre a todos los cursos desde 1º a 6º

10 €



Descargar app



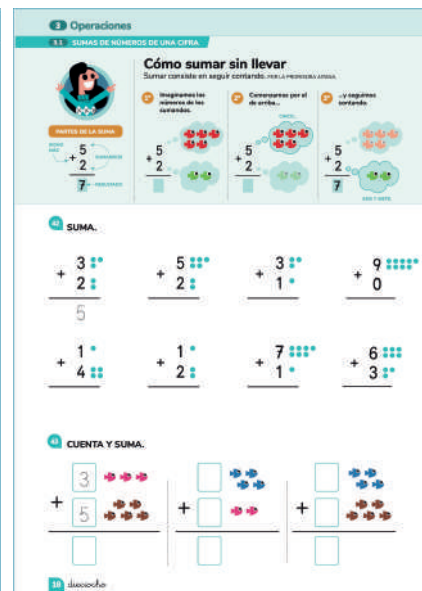
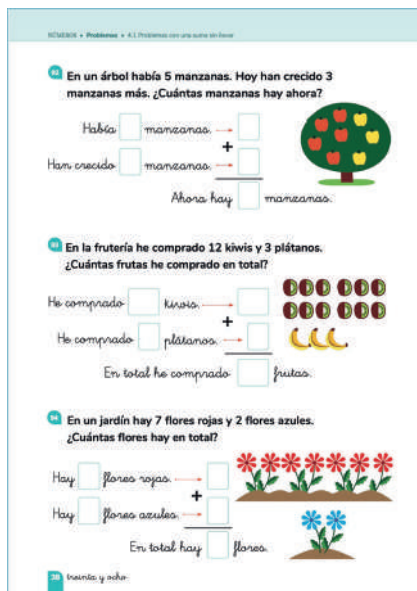
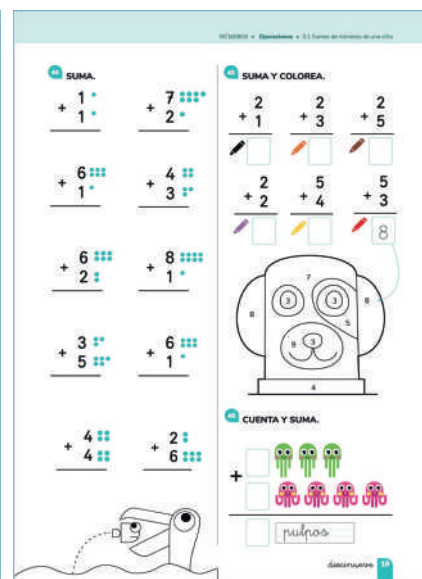
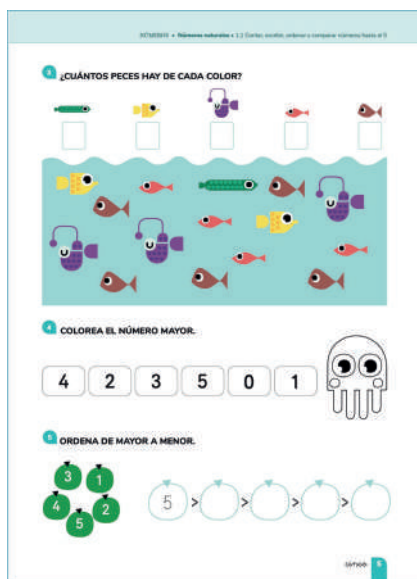
• Matemáticas de 1º a 6º  
ISBN (ES - VAL - CA - EN SELECCIONABLE EN APP)  
978-84-947110-9-1

Todas las Matemáticas de Educación Primaria LOMLOE ordenadas por cursos y competencias en seis cuadernos de actividades y una aplicación curricular.

## Muestra



Ver el índice de los contenidos por curso en [editorialaula.es](http://editorialaula.es)



# AULA MATEMÀTIQUES

Amb explicacions i solucionari

## Quaderns + digital

15 €

Llicència digital amb accés als continguts de tots els cursos inclosa amb cada quadern.

Números, càlcul, problemes, mesura, geometria, estadística i probabilitat

84 pàgines



**Matemàtiques 1r**  
ISBN  
978-84-125216-6-5



**Matemàtiques 2n**  
ISBN  
978-84-125216-7-2



**Matemàtiques 3r**  
ISBN  
978-84-125216-8-9



**Matemàtiques 4t**  
ISBN  
978-84-125216-9-6



**Matemàtiques 5é**  
ISBN  
978-84-125256-0-1



**Matemàtiques 6é**  
ISBN  
978-84-125256-1-8

## Digital

Accés lliure a tots els cursos des de 1r a 6é

10 €



**Matemàtiques de 1r a 6é**  
ISBN (ES - VAL - CA - EN SELECCIONABLE EN APP)  
978-84-947110-9-1

Descarregar app



Totes les Matemàtiques d'Educació Primària **LOMLOE** ordenades per cursos i competències en sis quaderns d'activitats i una aplicació curricular.

## Mostra



Vore l'índex dels continguts per curs en [editorialaula.es](http://editorialaula.es)



**3 Problemes**

**C3. PROBLEMES AMB UNA SUMA O UNA RESTA PORTANT DE O SENSE PORTAR-SE**

4. Hem collit 197 peres d'una perera. Si li queden 36 peres, quantes peres tenia al principi?

SUMA  RESTA

5. El cotxe blau ha volat durant 125 hores i el cotxe roig ha volat durant 59 hores. Durant quantes hores més ha volat el cotxe blau que el cotxe roig?

SUMA  RESTA

6. Una botiga ha pagat per un carregament de llet 778 euros i per un carregament de formatge, 135 euros més que pel de llet. Quant costa un carregament de formatge?

SUMA  RESTA

7. Un robot té 205 llums de color roig i 16 llums menys de color blau. Quantes llums blaves té el robot?

SUMA  RESTA

**4 Probabilitat**

**4A3. LLENÇAR UN DADAR POSSIBLE, IMPOSSIBLE, SEGUR, MAL A VEGADES, SEMPRE**

1. Marca la resposta correcta.

1. Agafar una poma de la cistella és...  
 possible  
 impossible  
 segur

2. Agafar una poma o una pera de la cistella és...  
 possible  
 impossible  
 segur

3. Agafar un plàtan del fruiter és...  
 possible  
 impossible  
 segur

4. Agafar un meló del fruiter és...  
 possible  
 impossible  
 segur

5. Lluís prendrà un gelat de vocals...  
 mai  
 a vegades  
 sempre

6. Lluís prendrà un gelat de consonants...  
 mai  
 a vegades  
 sempre

7. El mico pescarà un peix groc...  
 mai  
 a vegades  
 sempre

8. El mico pescarà un peix verd o blau...  
 mai  
 a vegades  
 sempre

9. Clara agafarà una pilota groga...  
 mai  
 a vegades  
 sempre

10. Clara agafarà una pilota blava o rosa...  
 mai  
 a vegades  
 sempre

**C23. EL CERCLE I LA CONJUNCIÓ CENTRE, RADI, DIÀMETRE**

1. Relaciona els noms amb les parts de la circumferència i el cercle.

centre  radi

diàmetre

2. Escribe el nom de la definició.

El punt que està a la mateixa distància de la resta de punts que formen la circumferència.

Qualsevol segment que uneix dos punts de la circumferència passant pel centre.

Qualsevol segment que uneix el centre amb un punt qualsevol de la circumferència.

3. Compta i escriu.

Circumferències  Cercles

4. Dibuixa amb el compàs les circumferències.

amb aquest radi  amb aquest diàmetre

**7 Pes**

**7.1. CALCULAR EL PES**

1. Pinta segons el seu pes es mesura en grams o quilograms.

El seu pes es mesura en grams:  El seu pes es mesura en quilograms:

a. Un paquet de cremenques.  b. Un meló.  c. Una poma.

d. Un sac de cereales.  e. Un pastisset.  f. Una bicicleta.

2. Escribe el símbol correcte de la unitat per als pesos següents.

quilograms  grams

4.000  2.000  200  150

3. Mira els dibuixos i escriu el pes en quilograms o en grams.

1 kg = 1000 g  
50 g = 0,05 kg

Pesa

4. Escriu una des:

# AULA VALENCIÀ

Amb explicacions i solucionari

Exercicis d'Ortografia, gramàtica i comprensió lectora LOMLOE ordenats per cursos y competències en sis quaderns d'activitats i una aplicació curricular.

## Quaderns + digital

15 €

Llicència digital amb accés als continguts de tots els cursos inclosa amb cada quadern.

Ortografia, gramàtica i comprensió lectora

68 pàgines



**Aula Valencià 1r**  
ISBN  
978-84-125256-5-6



**Aula Valencià 2n**  
ISBN  
978-84-125256-6-3



**Aula Valencià 3r**  
ISBN  
978-84-125256-7-0



**Aula Valencià 4t**  
ISBN  
978-84-125256-8-7



**Aula Valencià 5é**  
ISBN  
978-84-125256-9-4

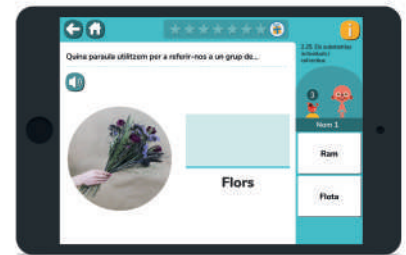


**Aula Valencià 6é**  
ISBN  
978-84-128729-0-3

## Mostra



Vore l'índex dels continguts per curs en [editorialaula.es](http://editorialaula.es)



**ORTOGRAFIA LES VOCALS**

A E I O U

1. ESCRIU LA VOCAL QUE FALTA.

G _ T	GALLIN _
T _ RTUGA	Z _ BRA
G _ RAFA	LL _ P
OV _ LLA	ELEF _ NT
G _ S	CAV _ LL
CANG _ R	C _ NILL
T _ GRE	TA _ RÓ

**RADAR ARRIBA A CASA**

LLEG EL TEXT I MARCA LES RESPOTES CORRECTES.

**1. L'encisam que maula**

Ada i el seu iaio Fortunio estaven a l'hort; de sobte, Ada va sentir un maudit molt a prop, venia d'un encisam! Maulen els encisams?

Darrere de l'encisam va trobar a una gateta negra amb taques blanques. Ada la va mirar als ulls i aleshores es va notar pessigolles al front i va poder entendre-la tan clar com si parlara.

—Em dic Radar iestic perduda—va dir la gata.

—Hola, Radar. Jo soc Ada. T'ajudaré.

Ada va portar la gata a casa. El seu iaio es va sorprendre en veure-la, però va permetre que es quedara amb ella.

10 €

## Digital

Accés lliure a tots els cursos des de 1r a 6é



Descarregar app



**Aula Valencià de 1r a 6é**  
ISBN  
978-84-125256-2-5

**L, LL**

La LL es pronuncia com una L allargada.

1. COMPLETA LA PARAULA AMB L O LL.

E _ _ EGANT	E _ _ ECTRICITAT
I _ _ USIÓ	CO _ _ ECTIU
CONGE _ _ AR	A _ _ UCINAR
SÍ _ _ ABA	

**Repàs de la C, QU, G, GU i GÜ**

1. TRIA LES LLETRES PER A COMPLETAR LA PARAULA.

C	A _ _ EDUCTE
QU	ES QU _ IMAL
QU	_ _ AMA
C	TERRA _ _ I
QU	_ _ OET
QU	ES _ _ IAR
G	_ _ ITARRISTA
GU	_ _ ALL
GÜ	PIN _ _ Í
G	CARA _ _ OL
GU	E _ _ ES
GÜ	À _ _ ILA

# AULA LENGUA

Con explicaciones y solucionario

15 €

## Cuadernos + digital

Licencia digital con acceso a los contenidos de todos los cursos incluida con cada cuaderno.

Ortografía, gramàtica i comprensió lectora

68 páginas



Aula Lengua 1.º  
ISBN  
978-84-128729-1-0



Aula Lengua 2.º  
ISBN  
978-84-128729-2-7



Aula Lengua 3.º  
ISBN  
978-84-128729-3-4



Aula Lengua 4.º  
ISBN  
978-84-128729-4-1



Aula Lengua 5.º  
ISBN  
978-84-128729-5-8



Aula Lengua 6.º  
ISBN  
978-84-128729-6-5

10 €

## Digital

Acceso libre a todos los cursos desde 1º a 6º



Aula Lengua, de 1.º a 6.º  
ISBN: 978-84-125256-3-2

Descargar app

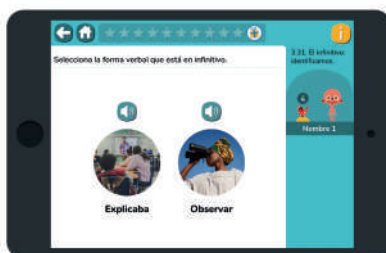


Seis cuadernos de actividades y una aplicación curricular con ejercicios de Lengua de Educación Primaria **LOMLOE**, ordenados por cursos y competencias.

## Muestra



Ver el índice con los contenidos de Aula lengua en [editorialaula.es](http://editorialaula.es)



**El orden alfabético**

El orden alfabético es el orden en el

A B C D E F G H I J K L M

**1. PINTA LA PALABRA DE CADA PAREJA QUE VA DESPUÉS EN EL DICCIONARIO.**

1. ANACARDO	2. CHANCLAS	3. CEBRA
TOMATE	DEPORTIVAS	LLAMA
4. PINCEL	5. COLLAR	6. HABLAR
CUADRO	MANOS	ANDAR
7. ARROZ	8. PADRE	9. COLUMPIO
SALVAVIDAS	MADRE	TOBOGÁN
10. SEMÁFORO	11. LIBRETA	12. JUGAR
BÓLIGRAFO	ÁRBOL	FARMACIA
13. CAIMÁN	14. GUITARRA	15. DESIERTO
AVESTRUZ	RINCÓN	XILOFONO

**16. CUARENTA.**

**ORTOGRAFIA Y LA E Y LA Z**

• Se escribe Z delante de A, de O y de U.  
• Se escribe C delante de E y de I, excepto en la palabra "zeta".

**17. COMPLETA CON LA C O LA Z.**

ORRO	BU_ÓN
A_UL	CORA_ÓN
CALABA_A	_EBRA
BI_ICLETA	MA_ETA
_EBOLLA	A_ÚCAR
RI_O	POLI_ÍA
_IRUELA	PIN_A

**18. DIECISIÉIS**

**COMPENSIÓ LECTORA**

**1. LEE EL TEXTO Y MARCA LAS RESPUESTAS CORRECTAS**

**Ada Yey**

Ada es un niña alegre y aventurera que vive con su abuelo Fortunio en una casa de campo. La casa está cerca de una granja de ovejas y lejos de la ciudad. Su abuelo es inventor y tiene un taller lleno de máquinas.

A Ada le gusta cuidar del huerto con su abuelo y también le gusta ayudarle a inventar cosas, pero lo que más le gusta es observar a los animales. A veces, cuando los mira o los oye siente un agradable cosquilleo en su frente.

**2. ¿QUÉ LE GUSTA HACER A ADA CON SU ABUELO?**

a.  Cuidar el huerto e inventar.  
b.  Tirarse en paracaídas.

**3. ¿QUÉ ES LO QUE MÁS LE GUSTA HACER A ADA?**

a.  Estar alegre.  
b.  Observar a los animales.

**4. ¿QUÉ SIENTE A VECES ADA CUANDO OYE O MIRA A LOS ANIMALES?**

a.  Un agradable cosquilleo en su frente.  
b.  Tristeza.

**19. SESENTA Y DOS**

**COMPENSIÓ LECTORA + 100**

**1. ¿QUIÉN ES ADA?**

a.  Una mujer.  
b.  Una niña alegre y aventurera.

**2. ¿CON QUIÉN VIVE ADA?**

a.  Con su padre.  
b.  Con su abuelo Fortunio.

**3. ¿DÓNDE VIVE ADA?**

a.  En una casa de campo.  
b.  En la ciudad.

**4. ¿QUÉ LE GUSTA HACER A ADA CON SU ABUELO?**

a.  Cuidar el huerto e inventar.  
b.  Tirarse en paracaídas.

**5. ¿QUÉ ES LO QUE MÁS LE GUSTA HACER A ADA?**

a.  Estar alegre.  
b.  Observar a los animales.

**6. ¿QUÉ SIENTE A VECES ADA CUANDO OYE O MIRA A LOS ANIMALES?**

a.  Un agradable cosquilleo en su frente.  
b.  Tristeza.

**20. SESENTA Y TRES**

# UN MÓN DE PARAULES

Jocs de vocabulari amb gramàtica i ortografia

15 €

## Quadern + llicència digital

Inclou la llicència digital amb 90 jocs de vocabulari i 216 activitats interactives d'ortografia i gramàtica amb locució valenciana nativa.

80 pàgines



Un món de paraules + llicència digital  
ISBN 978-84-947870-0-3

10 €

## Llicència digital

90 jocs i 216 activitats durant 1 any.

Descarregar app

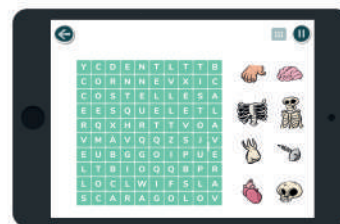


Practica valencià de forma entretinguda amb 90 jocs de vocabulari i en paper i digital. La llicència de l'aplicació inclou accés a 216 exercicis de gramàtica i ortografia

## Mostra app



Vore l'índex dels continguts del llibre i l'app en [editorialaula.es](http://editorialaula.es)



## Mostra dobles pàgines del quadern

**El bany** Jocs i activitats

**1. Els cercadors**  
Busca en el dibuix les imatges del llistat.

- 1 Tovalloles
- 2 Un espill
- 3 Desalfegit
- 4 Una esponja
- 5 Una dutxa
- 6 Fregona
- 7 Pica de bany
- 8 Berrús
- 9 Armari de bany
- 10 Xampú
- 11 Cortina de dutxa

**2. Sopa de lletres** Busca el nom d'aquests objectes en la sopa de lletres.

H	S	P	B	N	B	H	W	S	T
T	A	I	X	E	T	A	H	L	V
A	B	N	X	X	O	A	R	L	V
P	Ó	T	H	H	V	I	O	H	A
R	H	A	G	R	A	X	L	N	T
D	Ú	T	X	A	L	H	H	T	E
K	P	H	H	H	L	L	O	E	R
L	H	V	A	P	O	R	P	R	J
Y	U	I	P	H	L	I	E	N	H
X	Y	D	E	S	A	I	G	Ú	E

**3. El vàter** Escriu la paraula que correspon a cada imatge.

**El cos humà** Vocabulari essencial

**El cos humà** Jocs i activitats

**1. Els cercadors**  
Busca en el dibuix les imatges del llistat.

- 1 Electricitat
- 2 Colera
- 3 Canella
- 4 Dentadura
- 5 Llibre
- 6 Esquet
- 7 Cervell
- 8 Peu
- 9 Ulla
- 10 Anansa

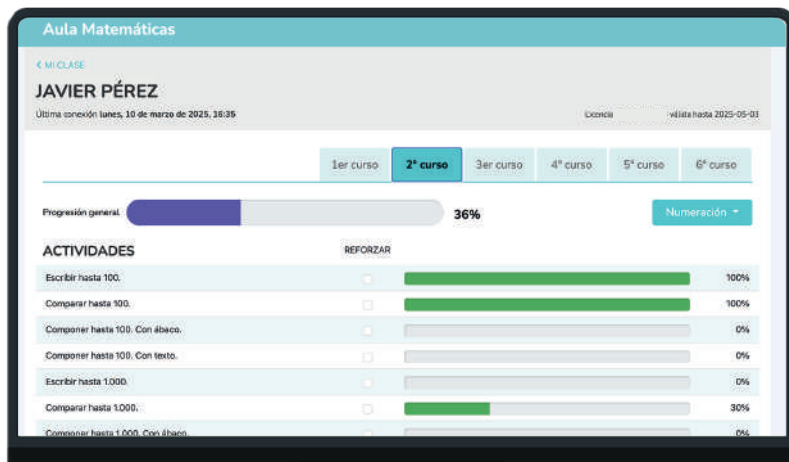
**2. Sopa de lletres** Busca el nom d'aquests objectes en la sopa de lletres.

H	M	O	M	K	L	H	X	U	I
C	O	S	T	E	L	L	E	S	Z
O	N	X	X	B	R	A	C	X	C
R	S	Q	B	P	W	X	U	X	U
Q	T	W	V	R	O	I	X	X	C
X	R	U	E	B	N	M	Z	C	X
D	E	N	T	X	B	X	W	A	Q
A	S	A	V	O	N	K	L	M	P
Z	T	S	Y	X	B	O	C	A	Z
C	I	C	A	T	R	I	U	M	C

**3. El cap** Escriu la paraula que correspon a cada imatge.

# PANEL DE SEGUIMIENTO

El proyecto AULA se complementa con una web desde la que el profesorado puede hacer seguimiento individualizado del trabajo de cada alumno en las aplicaciones.



**Solo es necesario registrarse** en el panel para crear el listado de alumnos y añadir las licencias. El panel creará el código de conexión de cada alumno.

**Cuando el alumno introduzca** su código de conexión en la aplicación, ésta desbloqueará el contenido y su avance se reflejará en el panel.

**El profesor podrá enviar** recomendaciones de tareas.

## ACTIVAR EL PANEL

### Crear el listado de alumnos/as y obtener los códigos de conexión

#### 1 Accede al panel

Ve a <https://panel.aulaitbook.com> y obtén tu usuario y tu contraseña. Después ya podrás usarlos normalmente para entrar.



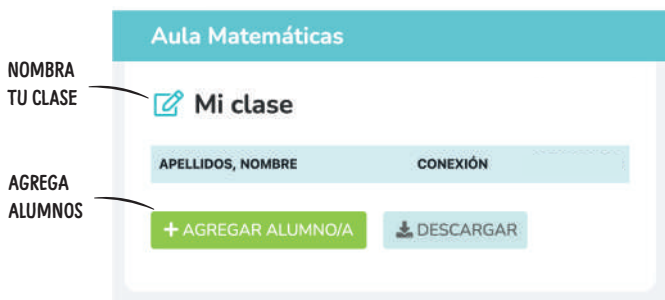
#### 2 Selecciona el proyecto y entra en tu clase

Al seleccionar el proyecto entras directamente en tu clase. Puedes cambiarle el nombre, o crear más clases dentro del proyecto.



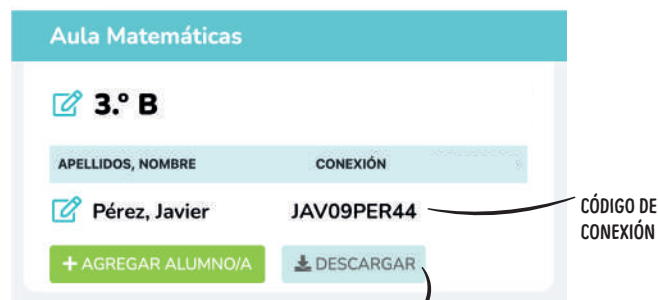
#### 3 Añade las licencias de tus alumnos

Pulsa el botón de AGREGAR ALUMNO/A y escribe su nombre con la licencia. Pulsa aceptar. El panel generará automáticamente un código de conexión. Repite esta operación para cada alumno.



#### 4 Descarga los códigos de conexión

Cada código desbloquea la app y envía el progreso al panel. Repártelos a los alumnos. Ya pueden usar Aula desde cualquier dispositivo y lugar.





## CONECTARSE AL COLE

### Introducir el código para desbloquear la app y conectarse al panel

#### 1 Accede a la aplicación desde cualquier dispositivo

Tableta o teléfono



Ordenador



#### 2 Desbloquea la aplicación y conéctate al panel



Pulsa el botón **ESCUELA CONECTARSE**.

Introduce el código que te ha dado tu profe y pulsa **ACEPTA**.

PULSA  
ESCUELA  
CONECTARSE



INTRODUCE  
EL CÓDIGO

PULSA  
ACEPTA



YA ESTÁ  
DESBLOQUEADA  
Y CONECTADA  
AL PANEL

#### 3 Desconectarse del panel para compartir dispositivo

Si compartes dispositivo, pulsa el botón **ESCUELA DESCONECTARSE**, una vez hayas terminado de hacer tu trabajo.

OBTÉN EL PDF CON ESTAS  
INSTRUCCIONES EN

editorialaula.es



ESCUELA  
DESCONECTARSE



Los alumnos y alumnas pueden utilizar la aplicación desde cualquier dispositivo y lugar, sin necesidad de correos ni contraseñas, manteniendo sus progresos. **Solo tienen que colocar el código de conexión.**

# EXTENDER EL USO DE LA APLICACIÓN

## Añadir una nueva licencia

### 1 Selecciona el proyecto y entra en la clase



### 2 Selecciona el alumno

Pulsa el botón de editar alumno.

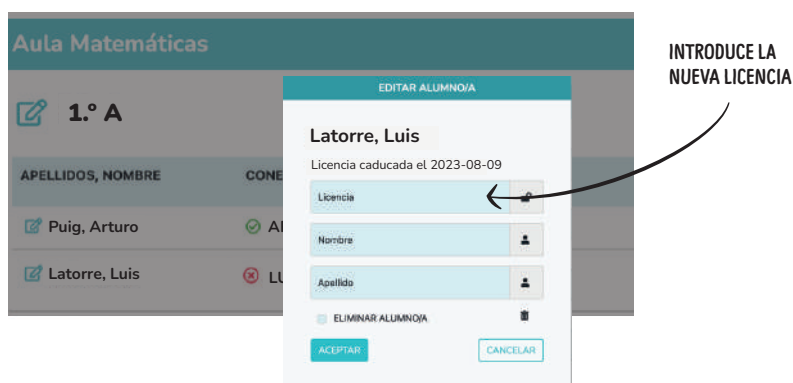
Los alumnos con la licencia caducada aparecerán con una aspa roja.



### 3 Añade la nueva licencia

Introduce la nueva licencia en la ventana emergente y pulsa «aceptar».

Si introduces la nueva licencia en un alumno/a todavía activo se le añadirá el nuevo tiempo de uso al que ya tenía antes.



Cada licencia permite **un año** de uso de la aplicación. Para obtener más tiempo hay que introducir una nueva licencia en aquellos alumnos que ya tenían una en vigor. Da igual cuándo se introduzca, pues **el nuevo año de uso entrará en vigor cuando acabe el que había anteriormente**.

# USO SIN PANEL DE SEGUIMIENTO

## Registrarse directamente en la aplicación

### 1 Accede a la aplicación desde cualquier dispositivo

Tableta o teléfono



Ordenador



### 2 Regístrate



PULSA SESIÓN



PULSA REGÍSTRATE



ESCRIBE DOS VECES TU MAIL Y TU CONTRASEÑA

### 3 Escribe la licencia



ESCRIBE LA LICENCIA



LA LICENCIA ESTÁ ACEPTADA. YA PUEDES VOLVER AL HOME Y DISFRUTAR DE LA APLICACIÓN DURANTE UN AÑO.

La pantalla permite colocar una nueva licencia para extender el uso de la aplicación durante otros 365 días.



OBTÉN EL PDF CON ESTAS INSTRUCCIONES

editorialaula.es

Puedes conseguir las licencias comprando los libros de ejercicios o comprándolas en la web de la editorial.

  
aula