



CATÁLOGO

2025-2026



ATENCIÓN AL PROFESSORADO

www.editorialaula.es - info@editorialaula.es

Un proyecto con miles de ejercicios autocorrectivos en papel y digital para practicar todo el currículo de **Educación Primaria LOMLOE**



Practica desde el cole o desde casa

Todos los contenidos de matemáticas, lengua y valencià en una colección de cuadernos y aplicaciones que facilitan la práctica intensiva desde el cole o desde casa.

Preguntas frecuentes	
<ul style="list-style-type: none"> • ¿Cuánto cuesta cada aplicación? 10 € al año por alumno si quieres que cada alumno trabaje con su perfil y tenga su progreso. 	<ul style="list-style-type: none"> • ¿Puedo instalar la app en diversas tabletas o ordenadores? Sí, puedes instalar la aplicación en tantas tabletas y ordenadores como quieras. La descarga es libre. Cuando se coloca el código de conexión, se desbloquea el contenido con los avances del alumno que ha iniciado la sesión. Diversos alumnos pueden usar el mismo dispositivo con sus códigos diferentes. Los códigos de conexión los generan los profesores y profesoras desde el panel de seguimiento, al introducir las licencias de las aplicaciones.
<ul style="list-style-type: none"> • ¿Cuánto cuesta cada cuaderno? 15 €. Incluye una licencia que permite el uso de la aplicación durante un año. 	
<ul style="list-style-type: none"> • ¿A qué contenidos puedo acceder? Si solo compras la aplicación tienes acceso al contenido de todos los cursos, desde 1.º hasta 6.º, durante un año. Si compras el cuaderno tienes los ejercicios en papel correspondientes al curso que has comprado y, además, el contenido digital de todos los cursos (desde 1.º hasta 6.º) durante un año. 	<ul style="list-style-type: none"> • ¿Puedo comprar una sola licencia para diversos alumnos? Sí, pero no se reflejará el progreso individual de cada uno.
<ul style="list-style-type: none"> • ¿Qué es el panel de seguimiento? Es una web que permite ver el trabajo de los alumnos en la aplicación. 	<ul style="list-style-type: none"> • ¿Puedo acceder desde cualquier ordenador, tableta o móvil? Sí, desde cualquier ordenador Windows, Mac o Linux, a través de aulaitbook.es o desde una tableta con la app de Google o Apple. También funciona en móviles.
<ul style="list-style-type: none"> • ¿Cuánto dura la licencia? Un año desde el momento en el que se da de alta al alumno o la alumna. 	

10 €

DIGITAL

ACCESO COMPLETO A TODOS LOS CONTENIDOS DE TODOS LOS CURSOS DURANTE UN AÑO

15 €

PAPEL + DIGITAL

UN CUADERNO POR CURSO CON EJERCICIOS POR COMPETENCIAS. **INCLUYE LA LICENCIA DIGITAL**

AULA MATEMÁTICAS

Con explicaciones y solucionario

Todas las Matemáticas de Educación Primaria LOMLOE ordenadas por cursos y competencias en seis cuadernos de actividades y una aplicación curricular.

Cuadernos + digital

15 €

Licencia digital con acceso a los contenidos de todos los cursos incluida con cada cuaderno.

Números, cálculo, problemas, medida, geometría, estadística y probabilidad

84 páginas



Matemáticas 1.º
ISBN
978-84-125216-0-3



Matemáticas 2.º
ISBN
978-84-125216-1-0



Matemáticas 3.º
ISBN
978-84-125216-2-7



Matemáticas 4.º
ISBN
978-84-125216-3-4



Matemáticas 5.º
ISBN
978-84-125216-4-1



Matemáticas 6.º
ISBN
978-84-125216-5-8

Digital

10 €

Acceso libre a todos los cursos desde 1º a 6º

Descargar app

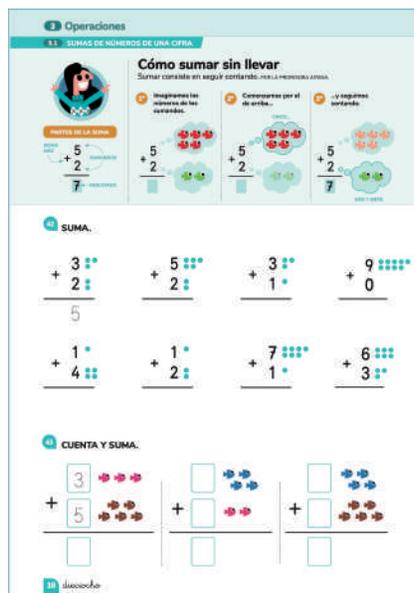
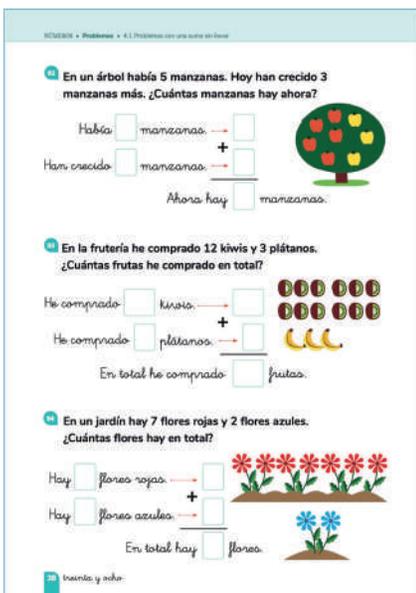
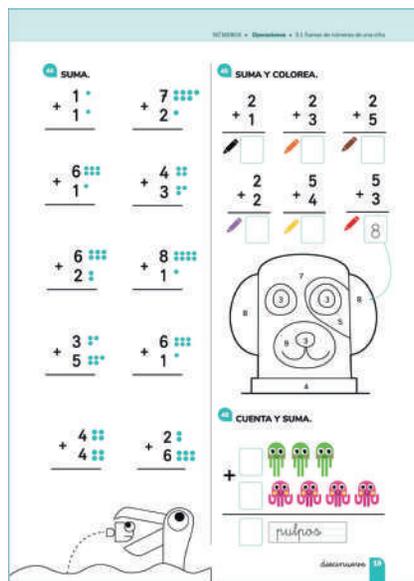
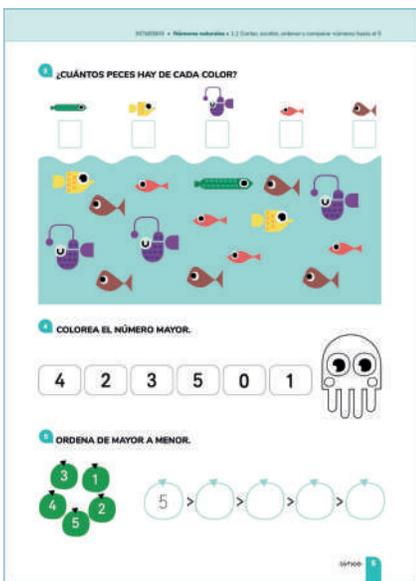


• Matemáticas de 1º a 6º
ISBN (ES - VAL - CA - EN SELECCIONABLE EN APP)
978-84-947110-9-1

Muestra



Ver el índice de los contenidos por curso en editorialaula.es



AULA MATEMÀTIQUES

Amb explicacions i solucionari

Totes les Matemàtiques d'Educació Primària LOMLOE ordenades per cursos i competències en sis quaderns d'activitats i una aplicació curricular.

15 €

Quaderns + digital

Llicència digital amb accés als continguts de tots els cursos inclosa amb cada quadern.

Números, càlcul, problemes, mesura, geometria, estadística i probabilitat

84 pàgines



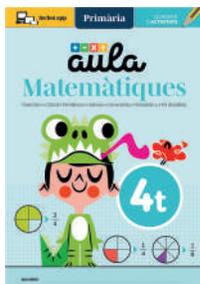
Matemàtiques 1r
ISBN
978-84-125216-6-5



Matemàtiques 2n
ISBN
978-84-125216-7-2



Matemàtiques 3r
ISBN
978-84-125216-8-9



Matemàtiques 4t
ISBN
978-84-125216-9-6



Matemàtiques 5é
ISBN
978-84-125256-0-1



Matemàtiques 6é
ISBN
978-84-125256-1-8

10 €

Digital

Accés lliure a tots els cursos des de 1r a 6é



Descarregar app

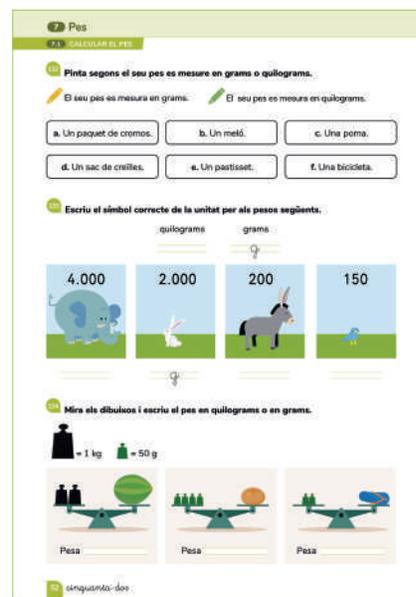
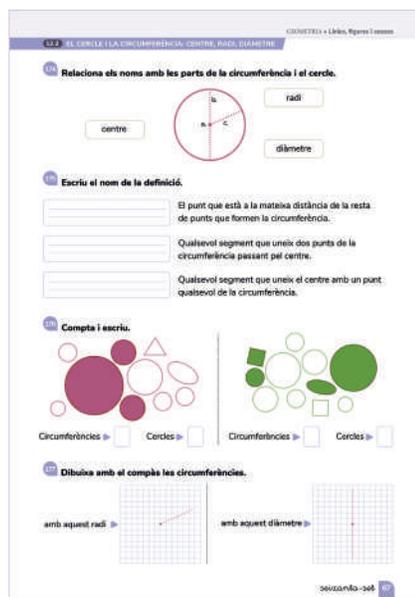
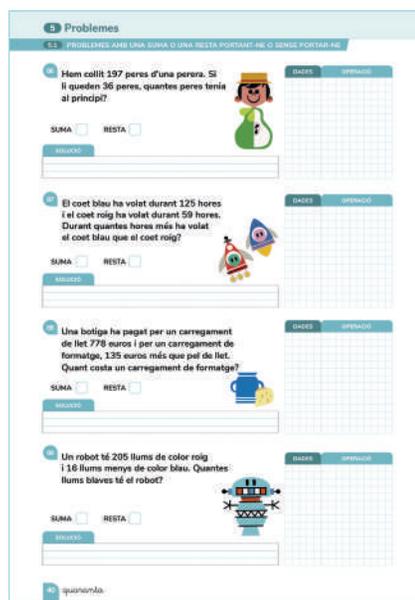


Matemàtiques de 1r a 6é
ISBN (ES - VAL - CA - EN SELECCIONABLE EN APP)
978-84-947110-9-1

Mostra



Vore l'índex dels continguts per curs en editorialaula.es



AULA VALENCIÀ

Amb explicacions i solucionari

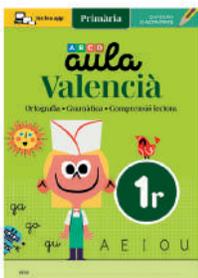
Quaderns + digital

15 €

Llicència digital amb accés als continguts de tots els cursos incluída amb cada quadern.

Ortografia, gramàtica i comprensió lectora

68 pàgines



Aula Valencià 1r
ISBN
978-84-125256-5-6



Aula Valencià 2n
ISBN
978-84-125256-6-3



Aula Valencià 3r
ISBN
978-84-125256-7-0



Aula Valencià 4t
ISBN
978-84-125256-8-7



Aula Valencià 5é
ISBN
978-84-125256-9-4



Aula Valencià 6é
ISBN
978-84-128729-0-3

Digital

Accés lliure a tots els cursos des de 1r a 6é

10 €



Aula Valencià de 1r a 6é
ISBN
978-84-125256-2-5

Descarregar app

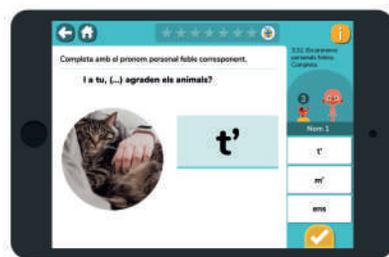


Exercicis d'Ortografia, gramàtica i comprensió lectora LOMLOE ordenats per cursos y competències en sis quaderns d'activitats i una aplicació curricular.

Mostra



Vore l'índex dels continguts per curs en editorialaula.es



ORTOGRAFIA LES VOCALS

A E I O U

1. ESCRIU LA VOCAL QUE FALTA.

G _ T	GALLIN _
T _ RTUGA	Z _ BRA
G _ RAFA	LL _ P
OV _ LLA	ELEF _ NT
G _ S	CAV _ LL
CANG _ R	C _ NILL
T _ GRE	TA _ RÓ

RADAR ARRIBA A CASA

LLIG EL TEXT I MARCA LES RESPOSTES CORRECTES.

1. L'encisam que maua

Ada i el seu iaio Fortunio estaven a l'hort, de sobte, Ada va sentir un maulet molt a prop, venia d'un encisam! Maulen els encisams!

Darrere de l'encisam va trobar a una gateta negra amb taques blanques. Ada la va mirar als ulls i aleshores es va notar pessigolles al front i va poder entendre-la tan clar com si parlara.

—Em dic Radar iestic perduda —va dir la gata.

—Hola, Radar. Jo soc Ada. T'ajudaré.

Ada va portar la gata a casa. El seu iaio es va sorprendre en veure-la, però va permetre que es quedara amb ells.

L, LL

La L-L es pronuncia com una L allargada.

1. COMPLETA LA PARAULA AMB L O LL.

E _ EGANT	
E _ ECTRICITAT	
I _ USIÓ	
CO _ ECTIU	
CONGE _ AR	
A _ UCINAR	
SÍ _ ABA	

Repàs de la C, QU, G, GU i GÜ

1. TRIA LES LLETRES PER A COMPLETAR LA PARAULA.

C	A _ EDUCTE
QU	ES QU _ IMAL
QU	_ AMA
C	TERRA _ I
QU	_ OET
QU	ES _ IAR
G	_ ITARRISTA
GU	_ ALL
GÜ	PIN _ I
G	CARÀ _ OL
GU	E _ ES
GÜ	À _ ILLA

AULA LENGUA

Con explicaciones y solucionario

15 €

Cuadernos + digital

Licencia digital con acceso a los contenidos de todos los cursos incluida con cada cuaderno.

Ortografía, gramàtica i comprensió lectora

68 pàgines



Aula Lengua 1.º
ISBN
978-84-128729-1-0



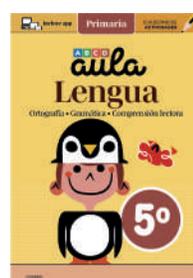
Aula Lengua 2.º
ISBN
978-84-128729-2-7



Aula Lengua 3.º
ISBN
978-84-128729-3-4



Aula Lengua 4.º
ISBN
978-84-128729-4-1



Aula Lengua 5.º
ISBN
978-84-128729-5-8



Aula Lengua 6.º
ISBN
978-84-128729-6-5

10 €

Digital

Acceso libre a todos los cursos desde 1º a 6º



Aula Lengua, de 1.º a 6.º
ISBN: 978-84-125256-3-2

Descargar app



Seis cuadernos de actividades y una aplicación curricular con ejercicios de Lengua de Educación Primaria **LOMLOE**, ordenados por cursos y competencias.

Muestra



Ver el índice con los contenidos de Aula lengua en editorialaula.es



El orden alfabético

El orden alfabético es el orden en el

A B C D E F G H I J K L M

31. PINTA LA PALABRA DE CADA PAREJA QUE VA DESPUÉS EN EL DICCIONARIO.

1. ANACARDO	2. CHANCLAS	3. CEBRA
4. TOMATE	5. DEPORTIVAS	6. LLAMA
7. PINCEL	8. COLLAR	9. HABLAR
10. CUADRO	11. MANOS	12. ANDAR
13. ARROZ	14. PADRE	15. COLUMPIO
16. SALVAVIDAS	17. MADRE	18. TOBOGÁN
19. SEMÁFORO	20. LIBRETA	21. JUGAR
22. BOLÍGRAFO	23. ÁRBOL	24. FARMACIA
25. CAIMÁN	26. GUITARRA	27. DESIERTO
28. AVESTRUZ	29. RINCÓN	30. XILÓFONO

32. CUARENTA:

33. COMPLETA CON LA C O LA Z.

ORRO	BU _ÓN
A _UL	CORA _ÓN
CÁLABA _A	_EBRA
BI _ICLETA	MA _ETA
_EBOLLA	A _ÚCAR
RI _O	POLI _ÍA
_IRUELA	PIN _A

34. DIECISIETE:

COMPENSIÓ LECTORA

35. LEE EL TEXTO Y MARCA LAS RESPUESTAS CORRECTAS

Ada Yey

Ada es una niña alegre y aventurera que vive con su abuelo Fortunio en una casa de campo. La casa está cerca de una granja de ovejas y lejos de la ciudad. Su abuelo es inventor y tiene un taller lleno de máquinas.

A Ada le gusta cuidar del huerto con su abuelo y también le gusta ayudarlo a inventar cosas, pero lo que más le gusta es observar a los animales. A veces, cuando los mira o los oye siente un agradable cosquilleo en su frente.

36. SESENTA Y DOS

COMPENSIÓ LECTORA

37. ¿QUIÉN ES ADA?

Una mujer.
 Una niña alegre y aventurera.

38. ¿CON QUIÉN VIVE ADA?

Con su padre.
 Con su abuelo Fortunio.

39. ¿DÓNDE VIVE ADA?

En una casa de campo.
 En la ciudad.

40. ¿QUÉ LE GUSTA HACER A ADA CON SU ABUELO?

Cuidar el huerto e inventar.
 Tirarse en paracaídas.

41. ¿QUÉ ES LO QUE MÁS LE GUSTA HACER A ADA?

Estar alegre.
 Observar a los animales.

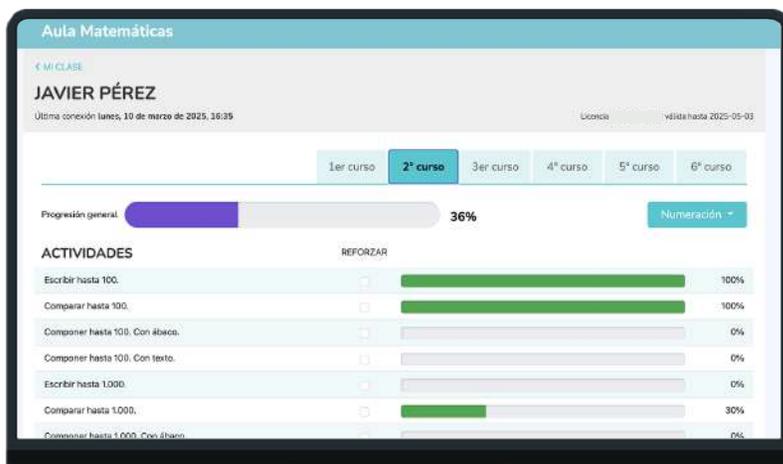
42. ¿QUÉ SIENTE A VECES ADA CUANDO OYE O MIRA A LOS ANIMALES?

Un agradable cosquilleo en su frente.
 Tristeza.

37. SESENTA Y TRES

PANEL DE SEGUIMIENTO

El proyecto AULA se complementa con una web desde la que el profesorado puede hacer seguimiento individualizado del trabajo de cada alumno en las aplicaciones.



Solo es necesario registrarse en el panel para crear el listado de alumnos y añadir las licencias. El panel creará el código de conexión de cada alumno.

Cuando el alumno introduzca su código de conexión en la aplicación, ésta desbloqueará el contenido y su avance se reflejará en el panel.

El profesor podrá enviar recomendaciones de tareas.

PASO A PASO

Crear el listado de alumnos/as y obtener los códigos de conexión

1 Accede al panel

Ve a <https://panel.aulaitbook.com> y obtén tu usuario y tu contraseña. Después ya podrás usarlos normalmente para entrar.



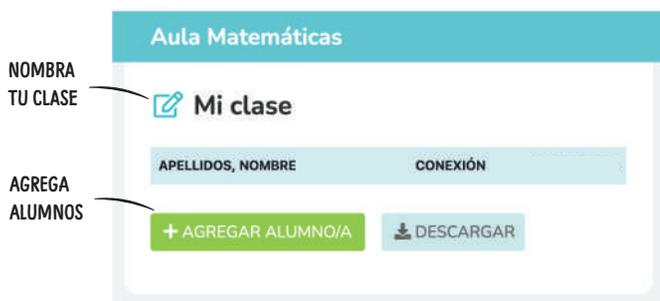
2 Selecciona el proyecto y entra en tu clase

Al seleccionar el proyecto entras directamente en tu clase. Puedes cambiarle el nombre, o crear más clases dentro del proyecto.



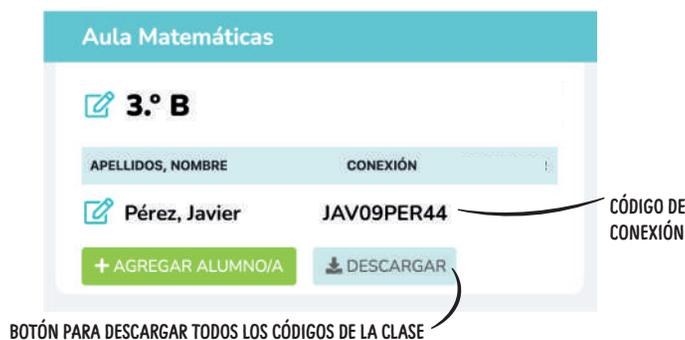
3 Añade a tus alumnos

Pulsa el botón de agregar alumno/a y escribe su nombre con la licencia. Pulsa aceptar. El panel generará automáticamente un código de conexión. Repite esta operación para cada alumno.



4 Descarga los códigos de conexión

Cada código desbloquea la app y envía el progreso al panel. Repártelos a los alumnos. Ya pueden usar Aula desde cualquier dispositivo y lugar.



PASO A PASO: CONECTARSE AL COLE

Introducir el código para desbloquear la app y conectarse al panel

1 Accede a la aplicación desde cualquier dispositivo

Tableta o teléfono



Descargar en
App Store

Descargar en
Google Play

Ordenador



<https://aulaitbook.com>

2 Desbloquea la aplicación y conéctate al panel



Pulsa el botón **ESCUELA CONECTARSE**.

Introduce el código que te ha dado tu profe y pulsa **ACEPTA**.

PULSA
ESCUELA
CONECTARSE



INTRODUCE
EL CÓDIGO

PULSA
ACEPTA



YA ESTÁ
DESBLOQUEADA
Y CONECTADA
AL PANEL

3 Desconectarse del panel para compartir dispositivo

Si compartes dispositivo, pulsa el botón **ESCUELA DESCONECTARSE**, una vez hayas terminado de hacer tu trabajo.

OBTÉN EL PDF CON ESTAS
INSTRUCCIONES EN

editorialaula.es



ESCUELA
DESCONECTARSE



Los alumnos y alumnas pueden utilizar la aplicación desde cualquier dispositivo y lugar, sin necesidad de correos ni contraseñas, manteniendo sus progresos. **Solo tienen que colocar el código de conexión.**

PASO A PASO

Añadir una nueva licencia para extender el uso de la aplicación

1 Selecciona el proyecto y entra en la clase



CLIC AL PROYECTO
DONDE QUIERES AÑADIR
UNA NUEVA LICENCIA

2 Selecciona el alumno

Pulsa el botón de editar alumno.

Los alumnos con la licencia caducada aparecerán con una aspa roja.



BOTÓN DE EDITAR ALUMNO

ASPA ROJA: LICENCIA CADUCADA O A PUNTO DE CADUCAR

SELECTOR
DE CLASES

3 Añade la nueva licencia

Introduce la nueva licencia en la ventana emergente y pulsa «aceptar».

Si introduces la nueva licencia en un alumno/a todavía activo se le añadirá el nuevo tiempo de uso al que ya tenía antes.



INTRODUCE LA
NUEVA LICENCIA



Cada licencia es **un año** de uso de la aplicación. Para obtener más tiempo hay que introducir una nueva licencia en aquellos alumnos que ya tenían una en vigor. Da igual cuándo se introduzca, pues **el nuevo año de uso entrará en vigor cuando acabe el que había anteriormente**.