

El panel del profesorado

1

Accede al panel

Ve a <https://panel.aulaitbook.com> y obtén tu usuario y tu contraseña. Después ya podrás usarlos normalmente para entrar.

<https://panel.aulaitbook.com>



REGÍSTRATE

2

Selecciona el proyecto y entra en tu clase

Al seleccionar el proyecto entras directamente en tu clase. Puedes cambiarle el nombre, o crear más clases dentro del proyecto.

Itbook



CLIC AL PROYECTO DEL QUE TIENES LAS LICENCIAS

NOMBRA TU CLASE

AGREGA ALUMNOS



CREA MÁS CLASES PARA EL MISMO PROYECTO

3

Añade a tus alumnos

Pulsa el botón de **agregar alumno/a** y completa los campos. Pulsa **aceptar**.



LA LICENCIA ES LA QUE APARECE EN EL INTERIOR DE LOS LIBROS. TAMBIÉN SE COMPROA EN LA WEB POR SEPARADO.

4

Descarga los códigos de conexión

El panel generará un **código de conexión** único para cada alumno/a. Ese es el código que usará en su dispositivo para desbloquear su app y guardar su progreso en el panel del profesorado.



BOTÓN PARA DESCARGAR TODOS LOS CÓDIGOS DE LA CLASE



Añadir una nueva licencia

1
Selecciona el proyecto y entra en la clase

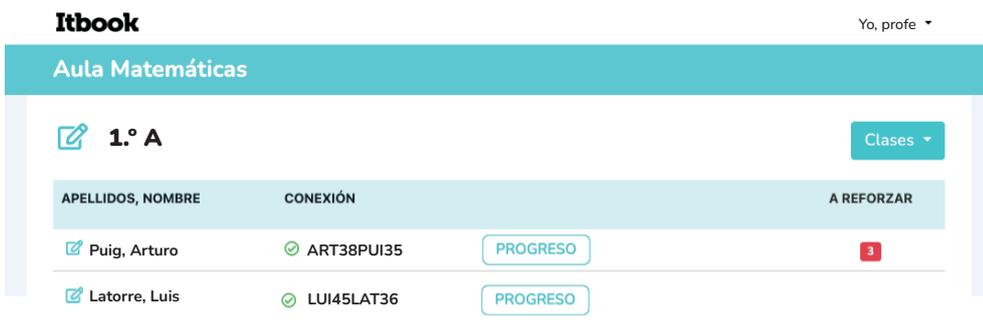
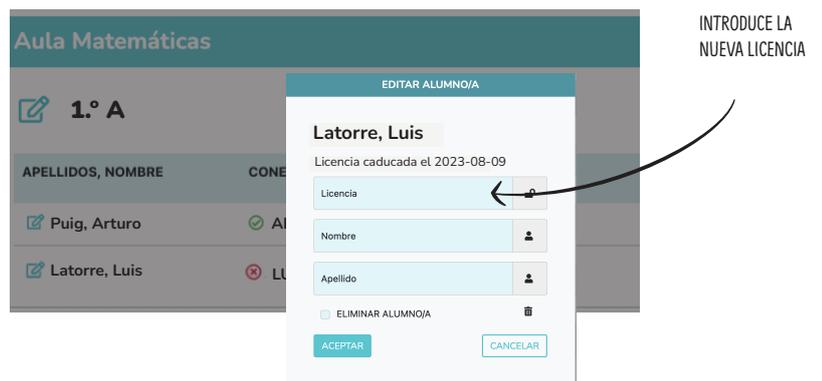


2
Selecciona el alumno
 Pulsa el botón de editar alumno.
 Los alumnos con la licencia caducada aparecerán con una aspa roja.



3
Añade la nueva licencia
 Introduce la nueva licencia en la ventana emergente y pulsa «aceptar».

Si introduces la nueva licencia en un alumno/a todavía activo se le añadirá el nuevo tiempo de uso al que ya tenía antes.



Conectarse al cole

1 Accede a la aplicación desde cualquier dispositivo.

Tableta o teléfono



Ordenador



<https://aulaitbook.com>

2 Conéctate a la escuela



Pulsa el botón ESCUELA CONECTARSE. Introduce el código que te ha dado tu profe y pulsa ACEPTA.

PULSA ESCUELA CONECTARSE



INTRODUCE EL CÓDIGO



PULSA ACEPTA

Desconectarse de la escuela

Si compartes dispositivo, pulsa el botón ESCUELA DESCONECTARSE una vez hayas terminado de hacer tu trabajo .



DUDAS: info@editorialaula.es

ESCUELA DESCONECTARSE

